



Praktische leidraad voor (jeugdteambege)leiders

V.V. Spirit seizoen 2021-22





Leiderschap en wat er allemaal bij komt kijken.

Als leider bij VV Spirit kom je verschillende zaken tegen en worden verschillende zaken van je verwacht. Om hier een beetje wegwijs in te worden hebben we geprobeerd de belangrijkste zaken op een rijtje te zetten.

Het is tegenwoordig niet ongewoon om de taken zoals hier beschreven worden verdeeld tussen diverse personen met verschillende rollen, zoals de regelouder (voor communicatie en niet voetbaltechnische zaken), de coach (voor wedstrijdbegeleiding), de hulpouders voor diverse losse taken. Daarom ook van "Leidraad voor Leiders" naar "Leidraad voor (jeugdteambege)leiders". Hiermee proberen we iets meer recht te doen aan de verdeling van taken die tegenwoordig meer plaats vindt.

Omdat er heel veel varianten (te bedenken) zijn hanteren we voor de verzamelde taken nog wel de titel leiderschap, waarbij we een zo compleet mogelijk beeld proberen te schetsen van alles wat er moet gebeuren en waar je tegen aan kunt lopen.

Daarnaast kun je voor raad en daad terecht bij de coördinator / wedstrijdsecretaris van je leeftijdslijn. Maak hier gebruik van, zeker als je tegen zaken aanloopt die niet in dit document staan vermeld. Het is namelijk niet mogelijk om alles op te schrijven waar je tegen aan kunt lopen. Om te beginnen wordt er een aantal zaken van je verwacht richting de club. Hierbij moet je denken aan 3 à 4 vergaderingen per seizoen met het kader van de betreffende leeftijdscategorie. Daarnaast zijn ook het verspreiden van relevante clubinformatie en het participeren bij thema's en bijeenkomsten als positief coachen van belang.

Vervolgens ligt je rol primair op de teambegeleiding. Als leider (soms gecombineerd met de coaching tijdens de wedstrijden) heb je verschillende taken. Hieronder een toelichting op wat er van je verwacht wordt, gesplitst in 3 delen:

- Doordeweeks
- De wedstrijddag (zonder coach-taak)
- De coaching rond de wedstrijddag

Tot slot vind je een handleiding voor het gebruik van de nieuwe voetbal.nl app (ook te gebruiken voor ouders) en de wedstrijdzaken app voor het invullen van het digitale wedstrijdformulier (vanaf JO8).

VOG-verklaring:

Elke leider wordt gevraagd om een VOG-verklaring (**Verklaring** Omtrent Gedrag). Hiervoor krijg je vanuit de administratie een email toegestuurd met waar je deze (gratis) kan aanvragen.



Door de week

Communicatie

Door de week ben je als leider het primaire aanspreekpunt voor spelers en trainer(s) en verzorg je de teamcommunicatie. Je kunt hiervoor de e-mail gebruiken, maar tegenwoordig zien we steeds meer WhatsApp groepen voor de snelle communicatie of om aandacht te vestigen op een e-mail. Bij het mailen is het handig om in je mailbox een groep te maken met daarin alle nodige emailadressen, zodat je snel een mail naar iedereen kunt sturen en het risico erg klein is dat je iemand vergeet. Als je reactie wilt op een email dan heeft de ervaring geleerd dat je daar nadrukkelijk om moet vragen, bijvoorbeeld in de onderwerp regel benoemen middels een tekst als "GRAAG REACTIE"

Gegevens verzamelen

Om goed te kunnen communiceren is het belangrijk om zo veel mogelijk gegevens te verzamelen. Aan het begin van het seizoen krijg je van je wedstrijdsecretaris een lijst met contactgegevens van alle spelers van het team zoals deze bij VV Spirit in Sportlink geregistreerd staan:

- KNVB nr
- Roepnaam
- Achternaam
- Telnr
- Email adres

Het is belangrijk om deze gegevens te laten controleren, correcties kunnen zelf in de voetbal.nl app worden gewijzigd. Mocht dit niet lukken dan kunnen zo ook per mail worden door gegeven aan de ledenadministratie (administratie@vvsprite.nl). Het is vooral belangrijk dat het email adres dat bij VV Spirit geregistreerd staat klopt, want de KNVB (en VV Spirit zelf ook) gebruikt dit email adres voor rechtstreekse communicatie met (ouders van) spelers. Daarnaast is dit email adres belangrijk bij het inloggen in de voetbal.nl app, zodat de speler aan de app gekoppeld kan worden (zie hiervoor de handleiding die later besproken wordt). In verband met de AVG wetgeving mogen kinderen tot 16 jaar hun gegevens niet zelf aanpassen. Een instructie hoe te handelen vindt u hier:

<https://support.sportlink.nl/nl/support/solutions/articles/9000149837-persoonlijke-instellingenwijzigen-van-kinderen-onder-16-jaar>

Als leider word je tevens teammanager in de app, dit houdt onder andere in dat je tot 1 november een foto kunt uploaden in de wedstrijd zaken app. Eenieder dient voor een goed gelijkende en herkenbare foto te zorgen. Zonder een dergelijke foto kan de scheidsrechter deelname aan de wedstrijd weigeren. Alleen indien dan alsnog een geldige ID kan worden getoond mag de scheidsrechter alsnog toestemming verlenen om mee te doen aan de wedstrijd.

Naast bovenstaande gegevens is het handig om de mobiele nummers te verzamelen van beide ouders/verzorgers en eventueel een tweede emailadres als beide ouders/verzorgers de mailtjes willen ontvangen. Voor jezelf is het handig om direct ook de voornamen van beide ouders/verzorgers te verzamelen. Dat is prettig voor de communicatie.

Het is belangrijk om van beide ouders/verzorgers het mobiele nummer te hebben om bij onverwachte blessures of afwezigheid van kinderen direct contact op te kunnen nemen. Als je alle gegevens hebt verzameld is het, als alle betrokkenen hier akkoord mee zijn, een goed idee om deze gegevens ook met alle ouders te delen zodat "nieuwe" spelers en hun ouders de namen snel kunnen leren kennen. Vermeld daarbij ook de gegevens van de coördinator als centraal aanspreekpunt voor spelers en ouders.

Vraag ook de contactgegevens van je collega-leiders en collega-trainers bij de coördinator. Dit is handig als je spelers moet lenen.



Appgroep aan het begin van het seizoen

Aan het begin van het seizoen is het slim om appgroep aan te maken. Hierin kan je informatie delen met de ouders van het team.

Informatie over de wedstrijddag

Ondanks dat veel gegevens over de wedstrijden (uit of thuis, aanvangstijd en adres sportpark) in de voetbal.nl app te vinden zijn is het belangrijk om iedereen op tijd te informeren over de wedstrijddag. Wijs daarbij volgens schema aan wie van de ouders verantwoordelijk zijn voor de volgende taken:

- Assistent scheidsrechter (vanaf JO13-pupillen)
- Rijden naar uitwedstrijden, advies is om te verzamelen met wedstrijden richting R'dam bij Sporthal de Boog in Krimpen aan den IJssel, Richting Gouda verzamelen bij Spirit.
- Probeer altijd als team te vertrekken naar een wedstrijd toe. Dan weet je vooraf dat iedereen er is.
- Verzorgen van het drinken bij thuiswedstrijden voor eigen team en tegenstander
- Wassen van de kleding in de teamtas

Vaak worden de namen van de spelers gebruikt om een taak aan te duiden. Hiermee laat je de verantwoordelijkheid voor de invulling bij de ouders.

PROCEDURE AFMELDINGEN BIJ WEDSTRIJDEN

Probeer om bezettingsproblemen te voorkomen het aantal afmeldingen tot een minimum te beperken. Indien je toch niet bij een voetbalwedstrijd/activiteit aanwezig kan zijn, laat de desbetreffende wedstrijdsecretaris dit dan tijdig weten (**dus niet (alleen) bij leiders**, tenzij daar andere afspraken over zijn). Deze heeft dan nog de tijd om voor jouw team een plaatsvervanger te regelen, indien beschikbaar. **Afmelden vóór donderdagavond 19:30 uur** bij de desbetreffende wedstrijdsecretaris. Afmelden per email, app of telefoon, bij nood na donderdag 19:30 uur **NOOIT** per email.

De contactgegevens van de wedstrijdsecretarissen staan in dit document en op de website van Spirit bij 'organisatie - wedstrijdsecretariaat jeugd' vermeld.

Afmelden voor wedstrijden is verplicht! Tegen wegblijven zonder vooraf tijdig af te melden zijn we genoodzaakt streng op te treden.

Trainingen: afmelden voor trainingen is niet nodig, met uitzondering van de jeugdselecties (tenzij door de trainer(s) anders is bepaald). Jeugd uitkomend in de JO19-1/17-1/15-1/13-1-selectie dient uiterlijk een uur vooraf contact op te nemen met hun eigen trainer.

Protocol wedstrijd verplaatsen

Mocht er onvoldoende spelers zijn of om een andere reden geen wedstrijd kunnen spelen, dan bestaat de mogelijkheid om in overleg met de tegenstander de wedstrijd te verplaatsen. Wedstrijden in de A-categorie mogen alleen worden vervroegd, wedstrijden in de B-categorie mogen ook worden uitgesteld.

Dit loopt altijd via de wedstrijdsecretaris van je leeftijdscategorie.



De wedstrijd dag (zonder coaching)

Onderstaand een uitgebreide to-do-list voor op de wedstrijd dag. De soms kleine verschillen per leeftijdslijn zijn zo veel mogelijk aangegeven.

- 1) Je meldt je aanwezigheid en die van je team in de bestuurskamer bij het wedstrijdsecretariaat (dit geldt zowel voor thuis- als uitwedstrijden).
- 2) Je neemt de waterzak of bidons mee, de “intrapballen” en eventueel hoedjes en hesjes voor de warming-up.
- 3) Je belt eventueel niet gemelde afwezige spelers i.v.m. vertrek.
- 4) Thuispelen: Zelf veld uitzetten (of via ouders) + drinken gelijk meenemen voor de rust (op het veld) geldt voor JO8-12
- 5) Zorg dat je veld staat voor de verzameltijd van je team (bijv. 8.00 verzamelen, wees er zelf om 7.40)
- 6) Leiders 1^e ronde (8.30 uur): hoedjes ophalen in de bestuurskamer (JO8-12)
- 7) Goals staan naast het veld
- 8) Ballen: gebruik je teamballen (3) als wedstrijdbal
- 9) Voor de wedstrijd ben je aanwezig bij het kleden van je team. Bij de meisjesteams is alleen een vrouwelijke leidster aanwezig in de kleedkamer bij het omkleden voor en na de wedstrijd. Als er geen vrouwelijke leidster is, dan wordt er een kleedkamermoeder aangesteld die het omkleden begeleidt en aangeeft aan de leiders wanneer de speelsters zijn omgekleed.

Voor de wedstrijd vul je de waterzak en de bidons.

- 10) Bij de JO7 hoeft er geen mobiel digitaal wedstrijdformulier ingevuld te worden. Wel is het voor alle teams belangrijk om bij thuiswedstrijden de eindstand van de wedstrijd door te geven in de bestuurskamer.
- 11) Zorg er bij de JO8 t/m JO19-jeugd voor dat je voor aanvang van de wedstrijd (dat kan al vanaf 8 dagen voor de wedstrijd dag) het mobiele digitale wedstrijdformulier hebt ingevuld in de wedstrijd zaken app. Uitleg over deze app volgt later.
- 12) Voor, tijdens en na de wedstrijd worden scheidsrechter, tegenstanders netjes benaderd. Bedenk dat je als leider ook een voorbeeldrol vervult.
- 13) De beslissingen van de scheidsrechter worden gerespecteerd!! Bij wedstrijd JO11-12 staat er meestal een jeugdige scheidrechter op de wedstrijd, ondersteun deze bij zijn beslissingen.
- 14) In de rust verzorg je bij thuiswedstrijden het drinken voor de tegenstander. De trainer of je co-leider blijft bij je eigen team. Ben je alleen vraag dan even een ouder bij te springen.
- 15) Na de wedstrijd zorg je dat de ballen, bidons en resterende kledingstukken meegaan naar de kleedkamer.
- 16) Je blijft in de kleedkamer totdat alle spelers gedoucht en gekleed zijn en ze de kleedkamer hebben verlaten. Het beleid is dat alle spelers douchen. Iedereen gaat zo fris de kleedkamer uit.
- 17) Na de wedstrijd zorg je voor het verzamelen van de broekjes en shirtjes. Leg ze a.u.b. op nummer om te verzamelen, elk shirtje en broekje dat aan het einde van het seizoen mist wordt doorbelast aan het team, dat wil zeggen de ouders (setje kost al gauw €60).



- 18) Aansluitend zorg je dat de kleedkamer (van jou en je tegenstander) veegschoon achter wordt gelaten. Bedenk hierbij dat je zelf ook graag een beetje nette kleedkamer wilt aantreffen.
- 19) Na verzameling van de complete kledingtas draag je die over aan de speler die de gelukkige is voor de was tas. Het is beleid van VV Spirit dat de wedstrijdkleding centraal wordt gewassen. Het is niet toegestaan dat spelers hun eigen tenue mee naar huis nemen.
- 20) Na de wedstrijd controleer je de kleedkamer op achtergebleven voorwerpen. Als je voorwerpen vindt die niet van jouw team zijn, kun je ze achter de bar of inde bestuurskamer afgeven.
- 21) Je neemt na de wedstrijd de waterzak, de bidons, de "intrapballen" en overige zaken (hoedjes/hesjes etc.) weer mee.
- 22) Bij een uitwedstrijd controleer je of alle spelers weer vertrokken zijn.
- 23) Na afloop van de wedstrijd meld je je in de bestuurskamer en geeft de uitslag door.
- 24) Indien je bezwaar hebt tegen de bevindingen van de scheidsrechter of indien er andere zaken hebben gespeeld die niet goed zijn dan kun je in de wedstrijd zaken app bezwaar aantekenen tegen de uitslag of een gang van zaken. Bedenk goed dat bij ieder bezwaar een rapport zal worden gevraagd voor de KNVB. Dergelijke zaken gaan namelijk naar de aanklager van de KNVB.



De coaching op de wedstrijddag

Soms ben je als leider ook de coach op zaterdag. Deze taak is niet altijd even gemakkelijk, zeker als je zelf nooit hebt gevoetbald. Hieronder proberen we daarom kort uiteen te zetten wat je allemaal kunt doen aan coaching op de wedstrijddag. Het allerbelangrijkste is dat je probeert om tijdens het coachen aan te sluiten bij de leeftijd en de belevingswereld van de spelers die je coacht.

Op de wedstrijddag zijn er een aantal momenten waarop je spelers kunt coachen. Als je er tijd voor hebt is het een goed idee om een wedstrijd van tevoren alvast wat voor te bereiden zodat je niet alles ter plekke hoeft te bedenken. Waar wil je als coach aandacht aan besteden tijdens de wedstrijd? Met welke formatie wil je gaan spelen en wat wordt je beginopstelling? Hoe ben je van plan te gaan wisselen (door wisselen of alleen in de rust)?

Alles wat je rondom of tijdens de wedstrijd zegt moet vooral kort en duidelijk zijn en heeft bijna altijd te maken met wat je hebt zien gebeuren in eerdere wedstrijden of ziet gebeuren in de wedstrijd die wordt gespeeld. Je kunt het beste enkele aandachtspunten uitkiezen waar je op wilt coachen.

Probeer niet over alles wat minder goed gaat iets te willen zeggen. Je spelers kunnen al deze informatie namelijk niet opnemen en leren daar dus weinig van. Concentreer je daarom vooral op de aandachtspunten die je voor jezelf bepaald hebt en voorkom dat je tijdens de bespreking van de hak op de tak springt. Zeker bij de jongste jeugd hoeft er niet te veel gecoached te worden, we laten graag de kinderen zelf het spel ontdekken, niet te veel coachen is ook een kwaliteit van een coach.

Coachen vóór de wedstrijd

- Voordat de wedstrijd begint houd je een korte teambespreking waarin je uitlegt wie de tegenstander is en wat je van ze verwacht. Als je al eerder tegen ze gespeeld hebt dan kun je natuurlijk even kort terugblikken op deze wedstrijd. Wat waren de sterke punten van de tegenstander en waar liggen juist de kansen? Wat deed je eigen team goed in die wedstrijd en wat kunnen ze nog verbeteren?
- Vertel je spelers in welke formatie ze gaan spelen, welke opstelling je hebt bedacht en wie de wissels zijn. Als er spelers zijn die met een bepaalde reden wissel staan (bijvoorbeeld omdat ze te laat waren of niet afgezegd hadden voor een training) dan is het belangrijk dat je dit uitlegt aan je wisselers. Vertel in je teambespreking wat je van je spelers verwacht tijdens de wedstrijd. Maak daarbij afspraken met het hele team maar ook met afzonderlijke spelers.
- Probeer een prettige sfeer te scheppen zodat iedereen zin heeft in de wedstrijd. Houd de teambespreking (als dit mogelijk is) op een rustige plaats en wacht tot je hele team klaar is met omkleden. Zorg ervoor dat je met iedereen oogcontact houdt tijdens je praatje en laat geen kinderen achter je rug zitten. Bij JO8- t/m JO12 pupillen zal de wedstrijdbespreking voornamelijk bestaan uit het motiveren en enthousiast maken van de spelers. Ingewikkelde tactische besprekingen hebben weinig zin bij deze spelers. Vanaf de JO13-pupillen kun je meer en meer tactische zaken bespreken.

Coaching tijdens de wedstrijd

- Je kunt op allerlei manieren coachen tijdens de wedstrijd. Het meest lastige is om niet op te gaan in de emotie van de wedstrijd en als een soort commentator alle stappen voor te zeggen die je spelers zouden moeten doen. Jaag je spelers niet op, belangrijk is dat ze zelf oplossingen leren vinden. Probeer vooral te letten op wat er goed gaat en wat er minder goed gaat en moedig je spelers op de juiste momenten positief en stimulerend aan. Indien nodig kun je spelers af en toe een aanwijzing geven of iemand kort naar de kant halen (bijvoorbeeld als het spel even stilligt) om iets duidelijk te maken.



- Corrigeer spelers die zich tijdens de wedstrijd ongepast gedragen. Als dit niet helpt dan is het verstandig om een speler (even) te wisselen, ook al betekent dit dat je met 1 man minder verder moet. Probeer je niet te bemoeien met de scheidsrechter en let erop dat je team dat ook niet doet. Houd je wisselers zoveel mogelijk bij je en laat ze het spel volgen. Daar kunnen ze natuurlijk veel van leren. Geef ze bijvoorbeeld een opdracht waar ze op moeten letten. Maak bij JO8- t/m JO12-pupillen vooral simpele coachopmerkingen die passen bij de belevingswereld van deze spelers. Vanaf de JO13-pupillen maak je vooral opmerkingen in relatie tot wat is afgesproken qua uitvoering, speelwijze en taken.

Coaching in de rust

- Zorg er eerst voor dat iedereen wat kan drinken en laat je spelers tot rust komen. Daarna kun je de spelers zelf kort hun zegje laten doen. Stel daarbij veel vragen. Wat vonden ze van de wedstrijd tot nu toe? Wat ging er goed en wat ging er minder goed? Geef zowel complimenten als opbouwende kritiek als dat nodig is.
- Kom terug op de afspraken die je voor de wedstrijd gemaakt hebt en bespreek of deze afspraken ook worden nageleefd in het veld. Geef hooguit 2 tot 3 aanwijzingen tijdens de rust. De rest vergeten ze toch. Als je niet mag door wisselen tijdens de wedstrijd dan is dit het moment waarop je meestal zult wisselen.

Coaching na de wedstrijd

- Bedank na de wedstrijd altijd even de scheidsrechter en de coach van de tegenstander. Als je als coach van je spelers verwacht dat zij de tegenstander na de wedstrijd elkaar bedanken, moet je zelf het goede voorbeeld geven. Bij de JO8- t/m JO11-pupillen is dat heel gemakkelijk. De spelers gaan na het penaltyschieten op een rijtje staan en geven elkaar een boks (geen hand). Als coach kun je met je spelers meelopen en ook de tegenstander een boks geven.
- Het is belangrijk dat je als coach na de wedstrijd nog even met het team meegaat naar de kleedkamer. Je spelers kunnen na afloop van een spannende wedstrijd erg emotioneel zijn. Na een verloren wedstrijd hoor je in de kleedkamer vaak dat de tegenpartij gemeen en de scheidsrechter partijdig was. Bovendien wordt er ook in het eigen team wel eens een zondebok gezocht. Ook na een gewonnen wedstrijd zijn niet altijd alle spelers blij. Zelf doelpunten maken vinden zij erg belangrijk. Je spelers moeten leren hun emoties te verwerken. Een kort praatje na de wedstrijd waarbij je probeert op een positieve manier de wedstrijd te bespreken kan daarbij helpen.

Wisselbeleid

- In het algemeen geldt voor alle teams (ook de selectieteams) dat je moet proberen om elke speler van je team gedurende het seizoen evenveel speeltijd te geven. Zaken als trainingsopkomst, trainingsinzet, niet op tijd komen, niet of niet op tijd afmelden en ongewenst gedrag kunnen natuurlijk meespelen bij het geven van extra wisselbeurten. Het niveau van een speler mag geen reden zijn om hem of haar meer of minder wisselbeurten te geven.
- Tegelijkertijd zijn er situaties denkbaar dat een bepaald wedstrijdverloop of stand in de competitie (met name bij selectieteams) redenen kunnen zijn waarom je als coach met de beste opstelling wilt (blijven) spelen. Als je deze keuze maakt zal je dat ook duidelijk moeten uitleggen aan de spelers die dan wat langer of vaker wissel staan. Het zou mooi zijn als je dit dan weer kunt compenseren in wedstrijden die er minder toe doen of dit wel toelaten. Het is sterk aan te bevelen om op de ouderavond aan het begin van het seizoen uit te leggen hoe omgegaan wordt met het wisselbeleid.



Positief Coachen

- Als coach is het belangrijk om op een positieve manier te coachen. Daarmee schep je een omgeving waarin je spelers plezier hebben in het sporten. Daarnaast vergroot een positieve benadering ook het zelfvertrouwen van je spelers en heeft het tot gevolg dat ze uiteindelijk betere prestaties neer zullen zetten. Hoewel je natuurlijk altijd probeert te winnen met je team, is dat voor jou als coach (in tegenstelling tot je spelers) niet het hoofddoel van de wedstrijd. Het gaat vooral om de mate waarin je spelers zich kunnen ontwikkelen. Leg dus vooral de nadruk op de geleverde inspanning en niet zozeer op het behaalde resultaat.
- Probeer een omgeving te creëren waarin je spelers fouten durven maken en gebruik deze fouten om je spelers daarvan te laten leren. Positief coachen betekent dus niet dat je spelers niet op hun fouten mag wijzen. Het gaat vooral om de manier waarop je dat doet. Probeer voor jezelf de balans te vinden tussen het maken van complimenten en de aandacht voor de dingen die minder goed gaan. Te veel van het één of te veel van het andere is in beide gevallen niet goed. Heel belangrijk is dat je altijd oprecht bent als je spelers complimenten geeft, anders ben je ongeloofwaardig.

Hieronder vind je een aantal tips als het gaat om "Positief Coachen":

1. Wees positief en taakgericht (in plaats van negatief en resultaatgericht)
2. Vertel je spelers dat ze altijd winnaars zijn als ze hun uiterste best doen
3. Praat met een speler vooral over zijn of haar vooruitgang
4. Schep een klimaat waarin jouw spelers fouten durven te maken
5. Vul de "emotionele tank" van je spelers, bijvoorbeeld door complimenten te geven
6. Luister naar je spelers door open vragen te stellen
7. Houd rekening met verschillen in persoonlijkheid van je spelers. Wat goed is voor de ene jeugdspeler is niet automatisch goed voor de andere
8. Accepteer alle teamleden zoals ze zijn
9. Houd rekening met verschillen in sociale, economische en etnische achtergronden. Een goede coach geeft evenveel aandacht en instructies aan alle leden van het team en geeft iedereen het gevoel erbij te horen. Zorg er ook voor dat de mindere speler door jou gezien wordt. Ook de minder opvallende speler!
10. Heb niet alleen oog voor het winnen van de wedstrijd. Een lange termijn doelstelling als het begeleiden van onze jeugd bij hun lichamelijke, psychologische en sociale ontwikkeling is belangrijker dan winnen
11. Leer je spelers van succes te genieten, maar ook teleurstellingen te verwerken
12. Breng je spelers normen en waarden bij en geef daarin zelf het goede voorbeeld
13. Weet dat een positieve relatie tussen de speler en de coach van groot belang is.



Vertrouwenscontactpersoon

Binnen VV Spirit is een **vertrouwenspersoon** aangesteld. Als spelers of ouders/verzorgers iets willen bespreken over de cultuur of het gedrag in of rondom een team, en het niet prettig vinden om dat met de trainer of leider te bespreken, dan kunnen ze contact opnemen met onze vertrouwenspersoon via vertrouwenspersoon@vvsprite.nl / 06-4073 1527

Verder is er bij vv Spirit een gedragscode opgesteld voor trainers begeleiders, deze staat op de volgende pagina, lees deze aandachtig door. In de trainers-en leidersbijeenkomsten zal hier ook aandacht aan worden besteed. Zo zorgen we met elkaar voor een veilige sportomgeving bij vv Spirit!

De Spirit gedragscode voor trainers/coaches en begeleiders

Een trainer, coach of begeleider:

ZORGT VOOR EEN VEILIGE OMGEVING.

Schep een omgeving en een sfeer, waarin sociale veiligheid gewaarborgd is en ook zo wordt ervaren. Houd je aan de veiligheidsnormen en -eisen.

KENT EN HANDELT NAAR DE REGELS EN RICHTLIJNEN.

Zorg dat je op de hoogte bent van de regels en richtlijnen én pas ze ook toe.

IS ZORGVULDIG EN OPRECHT BIJ HET VERMELDEN VAN ERVARING EN FUNCTIES.

Vermeld alle relevante feiten bij de aanstelling als trainer, coach of begeleider.

IS ZICH BEWUST VAN MACHTSONGELIJKHEID EN (SOMS OOK) AFHANKELIJKHEID EN MISBRUIKT ZIJN POSITIE NIET.

Gebruik de positie niet om op onredelijke of ongepaste wijze macht uit te oefenen. Onthoud je van elke vorm van (machts-)misbruik, emotioneel misbruik, fysiek grensoverschrijdend gedrag, waaronder seksueel getinte opmerkingen, en aanrakingen en seksueel misbruik. Alle seksuele handelingen, - contacten en - relaties met minderjarigen zijn onder geen beding goedgekeurd.

RESPECTEERT HET PRIVELEVEN VAN DE SPORTER.

Dring niet verder in het privéleven van sporters dan noodzakelijk is. Ga met respect om met de sporter en met ruimtes waarin de sporters zich bevinden, zoals de kleedkamer, douche of behandelruimte.

TAST NIEMAND IN ZIJN WAARDE AAN:

Onthoud je van discriminerende, kleinerende of intimiderende opmerkingen en gedragingen. Maak geen onderscheid naar godsdienst, levensovertuiging, politieke gezindheid, ras, geslacht, seksuele gerichtheid, culturele achtergrond, leeftijd, geslacht of andere kenmerken. Sluit niemand buiten en wees tolerant.

IS EEN VOORBEELD VOOR ANDEREN EN ONTHOUDT ZICH VAN GEDRAGINGEN EN UITLATINGEN WAARDOOR VV.SPIRIT IN DISKREDIET WORDT GEBRACHT.

Gedraag je hoffelijk en respectvol, onthoud je van grievende en/of beledigende opmerkingen

ZIET TOE OP NALEVING VAN REGELS EN NORMEN.

Zie toe op de naleving van de reglementen, de huisregels en gedragscode.

IS OPEN EN ALERT OP WAARSCHUWINGSSIGNALLEN. Wees waakzaam en alert op signalen en aarzel niet om signalen door te geven aan het bestuur, waarden en normen commissie of de vertrouwens(contact)persoon seksuele intimidatie.

DRINKT TIJDENS HET COACHEN VAN JEUGDTEAMS GEEN ALCOHOL EN MAAKT EEN AFSpraak MET JEUGDTEAMS DAT ER GEEN ALCOHOL WORDT GEDRONKEN.



Uitleg Voetbal.nl-app en Wedstrijdzaken-app

VV Spirit seizoen 2021-22





Uitleg vernieuwde Voetbal.nl app van de KNVB (ook voor ouders/spelers)

Uitslagen, standen, programma's, kleedkamerindelingen, man-of-the-match, wie rijdt er en in welke auto is er nog plek... en nog veel meer. Die gegevens vind je (straks) allemaal terug in de Voetbal.nl app en op de Voetbal.nl website.

Met de app ben je altijd direct op de hoogte van al het nieuws van je eigen team en van je favoriete clubs, spelers en andere teams. Mocht je al gebruik maken van de Voetbal.nl app, dan dien je je even te registreren met het e-mailadres dat bij de club in Sportlink geregistreerd staat. Ben je al met dit e-mailadres op Voetbal.nl geregistreerd? Dan heb je alles al goed voor elkaar! Maak je nog geen gebruik van Voetbal.nl? Dan kun je de app downloaden en je registreren met het e-mailadres dat bij de club geregistreerd staat. Mocht je niet weten welk email adres dat is dan kunnen coördinatoren per team een overzicht uitdraaien met de spelers en bijbehorende email adressen. Als je meerdere kinderen hebt die met hetzelfde email adres geregistreerd staan, dan zullen na registratie op de voetbal.nl app alle kinderen in het overzicht verschijnen.

En niet onbelangrijk, kijk in de Voetbal.nl app ook direct goed naar je instelling voor je 'zichtbaarheid'. Want daarmee bepaal jij of je door andere spelers als man of the match gekozen kan worden en of je foto en naam ook zichtbaar zijn in de app (en eventueel op de website van de club). Toch veel leuker als je alle foto's en namen van je teamgenoten of andere teams terugziet in de app?! De zichtbaarheid pas je in de app aan bij Instellingen – Mijn persoonsgegevens. Hieronder volgt een gedetailleerde uitleg van de KNVB:

Downloaden

De voetbal.nl app kan worden gedownload in de Appstore en Playstore door te zoeken op Voetbal.nl. Na installatie van de app op je telefoon, kun je deze starten via dit icoontje:



Registreren

Na het starten van de app verschijnt onderstaand scherm:





Als je voor het eerst Voetbal.nl gaat gebruiken, dan is de eerste keer registratie vereist en vul je je emailadres en wachtwoord in.

Let op:

Als je wilt dat de app jou herkent en jouw persoonlijke programma toont, dan moet je registreren met het e-mailadres dat bij VV Spirit in jouw profiel is opgenomen. Weet je niet welk e-mailadres geregistreerd staat of is er nog geen e-mailadres geregistreerd, neem dan contact op met je vereniging. **Activeren**

Na registratie ontvang je op je e-mailadres een activatielink. Als je op de activatielink in de e-mail klikt, verschijnt een pagina met een bevestiging dat je account is geactiveerd.

Let op:

Mocht het noodzakelijk zijn om de activatielink opnieuw toegestuurd te krijgen, dan kun je je nogmaals met hetzelfde e-mailadres registreren. Deze functionaliteit wordt ook in het gebruikersbeheer beschikbaar gesteld.



Inloggen

Na registratie en activatie kan je inloggen door je emailadres en wachtwoord in te vullen. Na download en installatie van nieuwe updates / nieuwe versies van de app blijf je ingelogd. In de app heb je indien gewenst de keuze om uit te loggen.

Het is mogelijk om bij verschillende personen hetzelfde emailadres te registreren. Zodra je gaat inloggen met dit emailadres kan je zelf de persoon kiezen waarmee je wilt inloggen.

Let op:

Wanneer je probeert in te loggen met een account dat nog niet is geactiveerd, krijg je nogmaals de activatielink toegestuurd op je e-mailadres.



Uitleg wedstrijd zaken app van de KNVB

Naast de nieuwe Voetbal.nl app is er ook een vernieuwde KNVB Wedstrijdzaken app. Houd jij je op de club bezig met alle zaken rondom het wedstrijdformulier? Ben jij aanvoerder, teammanager, wedstrijdsecretaris of clubscheidsrechter? Download dan de vernieuwde app Wedstrijdzaken. Dé



app waarmee je digitaal het formulier voor alle zaken rondom een wedstrijd zoals spelersopgaaf, scores en tuchtzaken vastlegt.

Registreer je in de app met het e-mailadres dat bij de club in Sportlink geregistreerd staat. De inloggegevens en het wachtwoord voor Voetbal.nl en de KNVB Wedstrijdzaken app komen overeen, dat maakt het allemaal net even wat makkelijker voor je.

Downloaden

De KNVB Wedstrijdzaken app kan worden gedownload in de Appstore en Playstore door te zoeken op KNVB Wedstrijdzaken. Na installatie van de app op je telefoon, kun je deze starten via dit icoon:



Registreren

De eerste keer is registratie vereist en vul je je e-mailadres en wachtwoord in.

Let op:

1. De KNVB Wedstrijdzaken app kan alleen worden gebruikt door bondsleden.

Registreer je met het e-mailadres wat bij jouw profiel bij VV Spirit geregistreerd staat.

2. Registreren is niet nodig als je reeds via Voetbal.nl geregistreerd bent. Je kunt je Voetbal.nl account (KNVB-account) ook gebruik om in de Wedstrijdzaken app in te loggen. Het e-mailadres moet wel overeenkomen met het e-mailadres bij jouw profiel bij VV Spirit. Als dat niet het geval is kun je geen gebruik maken van de KNVB Wedstrijdzaken app.

3. Weet je niet welk e-mailadres geregistreerd staat of is er nog geen e-mailadres geregistreerd, neem dan contact op met VV Spirit.

Digitaal wedstrijdformulier

Met de wedstrijd zaken app is het digitaal wedstrijdformulier in te vullen. Onderdeel hiervan is de spelersopgaaf van een wedstrijd. Deze wordt standaard overgenomen van de teamindeling uit Sportlink Club en kan via de app aangepast worden naar de situatie van de wedstrijd. Indien er wijzigingen zijn in de teamindeling die alle komende wedstrijden betreffen kunnen deze via Sportlink Club worden doorgegeven (de coördinator van elke leeftijdscategorie kan dit aanpassen).

Voorbeelden hiervan zijn als het vaste rugnummer wijzigt, als een speler langdurig geblesseerd is, als er een nieuw stafflid bij het team komt.

Teammanager

Het is mogelijk om een teamlid de staffunctie teammanager te geven, zodat deze persoon in de app wijzigingen aan de teamindeling kan doen. Deze functie kan je via Sportlink Club toekennen aan een persoon (de coördinator van elke leeftijdscategorie kan teammanagers toekennen aan elk jeugdteam). Deze functie valt onder rol Overige Staf.

Als je als teammanager geregistreerd staat bij een team dan zal in het menu van de wedstrijd zaken app een extra optie verschijnen, genaamd Teammanager. Het kan tot maximaal een dag duren voordat deze functionaliteit zichtbaar wordt. Het is ook mogelijk om uit te loggen en weer in te loggen om deze direct te activeren.

Wat kan ik als teammanager doen?

- Het programma inzien van de teams waarbij je als teammanager geregistreerd staat
- De uitslagen van de wedstrijden bekijken
- De standen bekijken

Je krijgt een extra optie in het menu, genaamd Teammanager. De teammanager functionaliteit bestaat uit het beperkt wijzigen van de teamopgaaf, dit is:

- toevoegen en verwijderen van staffleden
- aanpassen of iemand standaard op nieuw te openen wedstrijdformulieren staat



- aanpassen van standaardfunctie (verdediger/aanvaller)
- aanpassen van status naar basis/wissel
- aanpassen van status naar fit/geblesseerd
- aanpassen van standaard rugnummer

Let op:

Teammanagers kunnen geen spelers permanent toevoegen of verwijderen van een team. Deze functionaliteit blijft uitsluitend beschikbaar in Sportlink Club, omdat dit een team overstijgend karakter heeft, het toevoegen van een speler aan het ene team, zorgt voor verwijderen bij een ander team. Wel kunnen spelers op het wedstrijdformulier verwijderd, dan/wel toegevoegd worden, al naar gelang de situatie op de zaterdag.

Uitleg digitaal wedstrijdformulier vanuit de rol teammanager

Om het digitale wedstrijdformulier in te vullen ga je eerst naar Programma, kiest de wedstrijd en klik vervolgens op Digitaal wedstrijdformulier.



Uitspeelvoorwaarden

Op sommige (gestaakte) wedstrijden zijn uitspeelvoorwaarden van toepassing. Als er uitspeelvoorwaarden van toepassing zijn, dan worden deze in het digitaal wedstrijdformulier met een gele balk weergegeven. Achter de gele balk kunnen de uitspeelvoorwaarden worden ingezien en kan tevens de pdf versie van het wedstrijdformulier van de gestaakte wedstrijd worden ingezien.

Status

Allereerst worden de twee spelende teams getoond met de status van de teams. Het eigen team wordt vetgedrukt weergegeven:



□

- □De status van je eigen team staat initieel op 'verstuur'.
- De status van de tegenstander staat initieel op 'wacht op team'.
- Bij de status verstuur moet de teammanager de spelersopgaaf uitvoeren. Als deze actie is afgerond wijzigt de status naar 'wacht op official'.
- Als je tegenstander de spelersopgaaf heeft ingevuld, dan staat daar eveneens 'wacht op official'.
- Als de official de spelersopgave van jouw team of je tegenstander heeft gecontroleerd en goedgekeurd staat er 'akkoord'.

Meldingen



Onderin het scherm, bij de meldingen, zie je welke actie van wie wordt verwacht of op welke wijze de invoer en goedkeuring van de spelersopgave heeft plaatsgevonden. Als er nog actie wordt verwacht van je team, wordt dit aangegeven door een rood uitroepteken. Bij de melding "nog niet verzonden naar official" moet een speler van dat team de spelersopgaaf uitvoeren.

Spelersopgaaf

Je ziet hier de spelers en staf staan die in het bondsteam zijn ingedeeld.

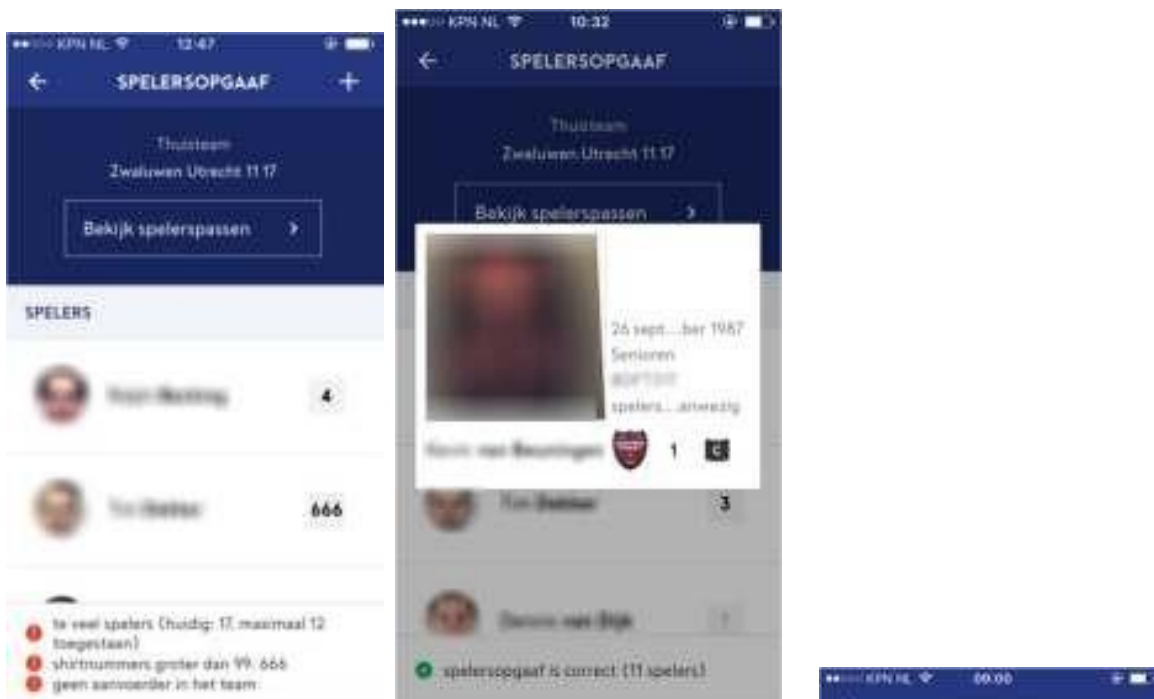
Let op:

Het komt soms voor dat spelers die zijn toegevoegd in het bondsteam, niet in de spelersopgaaf staan. In dergelijke gevallen is het DWF van de wedstrijd al een keer geopend, voordat die spelers



zijn toegevoegd in het bondsteam. Deze toevoegingen in het bondsteam komen dan niet meer door in reeds geopende Digitale wedstrijdformulieren. Dit geldt ook voor stafleden.

Via de knop Bekijk spelerspassen kan je de spelerspassen van de spelers bekijken. Door te swipen op je scherm kan je alle spelerspassen bekijken.



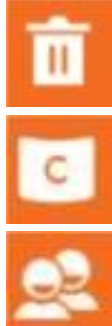
Speler bewerken

Je kan in de spelersopgaaf spelers en staf opzoeken, toevoegen, verwijderen en wijzigen. Ook kan je gegevens van spelers aanpassen zoals de aanvoerder aanstellen en de functie van een speler (keeper, verdediger, middenvelder, aanvaller) instellen.

Selecteer de speler door deze aan te klikken. Vervolgens zie je opties om de speler aan te passen.

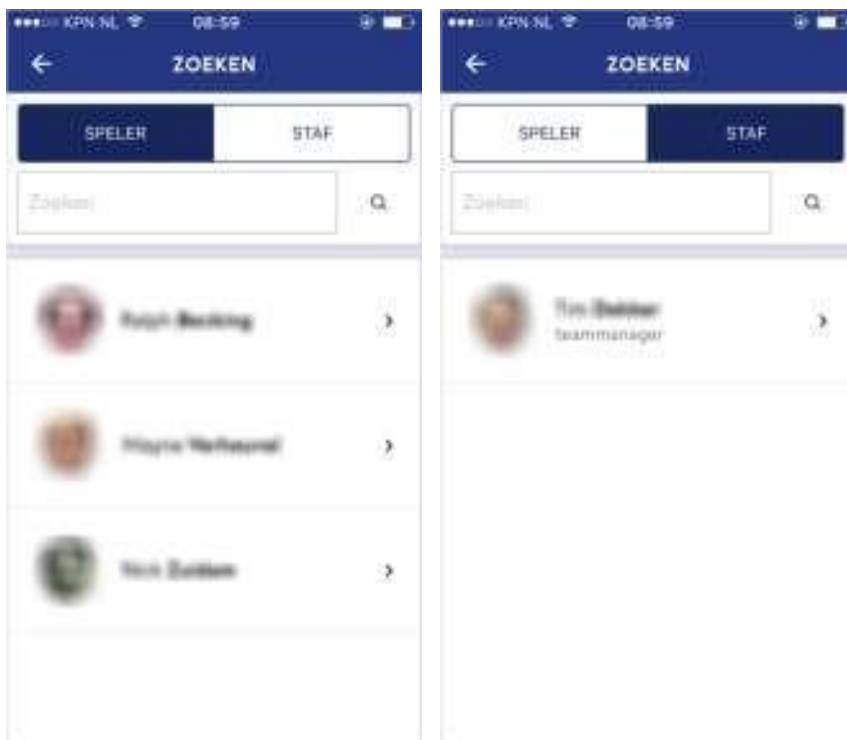
Uitleg icoontjes:

Uitleg icoontjes:



Het toevoegen van spelers/staf

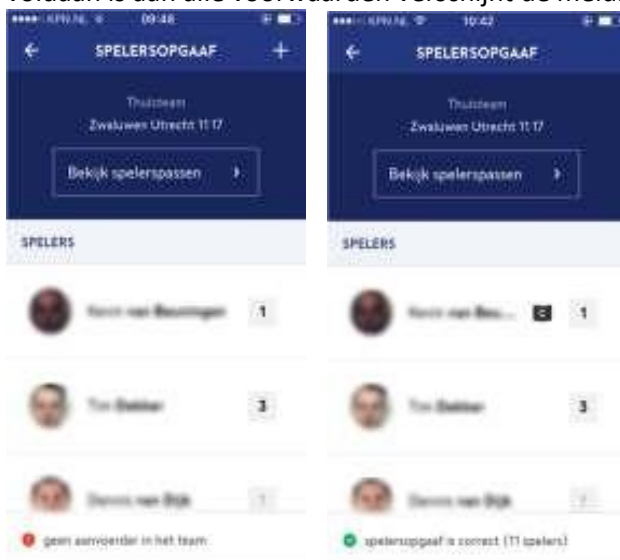
Via het plusje rechtsboven kom je in het scherm waarin je extra spelers of stafleden kunt selecteren. Kies eerst waarop je wilt zoeken (speler of staf), vul vervolgens (een deel van) de voor- of achternaam of relatiecode in.



Klik op de speler of stafid die je wilt toevoegen.

Meldingen

Afhankelijk van de klasse van het team zijn er diverse eisen waar een opgave aan moet voldoen. In de afbeelding hieronder zie je een voorbeeld van zo'n melding (1). Zolang dit soort meldingen worden getoond, kan het formulier nog niet verzonden worden naar de scheidsrechter. Zodra voldaan is aan alle voorwaarden verschijnt de melding (2)



Dispensatiespelers

Een van de meldingen die onderin het scherm worden getoond is de melding maximaal x dispensatiespelers voor lager uitkomen toegestaan. Deze melding wordt alleen getoond wanneer op die wedstrijd de dispensatieregeling voor lager uitkomen van toepassing is. De melding wordt altijd weergegeven met een groen vinkje, ongeacht de uitkomst van de dispensatiecontrole. De dispensatiecontrole vindt plaats als onderdeel van het aanvoerder akkoord.



Aanvoerder akkoord

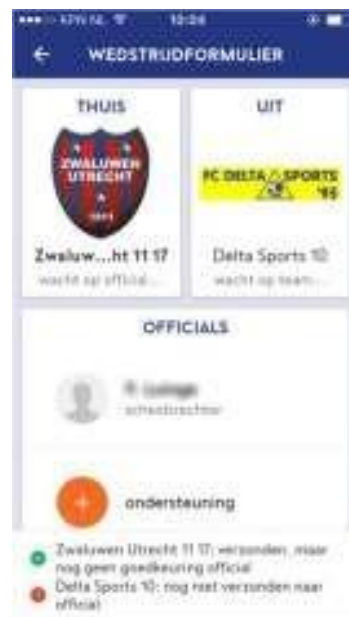
Zodra de spelersopgave aan de voorwaarden voldoet verschijnt de knop Aanvoerder akkoord onder in het scherm.



Hierna gaat de app automatisch terug naar het beginscherm van het digitaal wedstrijdformulier. De status van je team is gewijzigd in 'wacht op official'. Hiermee is de actie van je team voor het uitvoeren van de spelersopgave afgerond.

Indien er geen acties meer van je team verwacht worden, zul je een vinkje zien bij je team bij de meldingen onderin het scherm.

Zodra beide teams de spelersopgave ter goedkeuring hebben ingediend bij de official kan je de spelersopgave van beide teams inzien.



Controle dispensatiespelers

Als onderdeel van het aanvoerder akkoord wordt het aantal spelers met dispensatie gecontroleerd. (mits van toepassing op dat niveau) De uitkomst kan zijn dat het aantal spelers kleiner of gelijk is aan het maximum of groter is dan het maximum. De uitkomst is bepalend voor het kunnen vastleggen van het akkoord door de aanvoerder. Als de uitkomst van de controle is dat het aantal spelers hoger is dan het maximum, dan worden de spelers weergegeven die als dispensatiespeler in het team zijn opgenomen. De spelersopgave zal moeten worden aangepast door 1 of meer van deze spelers te verwijderen, totdat het aantal dispensatiespelers gelijk of kleiner is dan het ingestelde maximum. Als dat het geval is, dan zal de controle op dispensatiespelers bij het aanvoerder akkoord ook goed zijn.

Spelregelbewijs

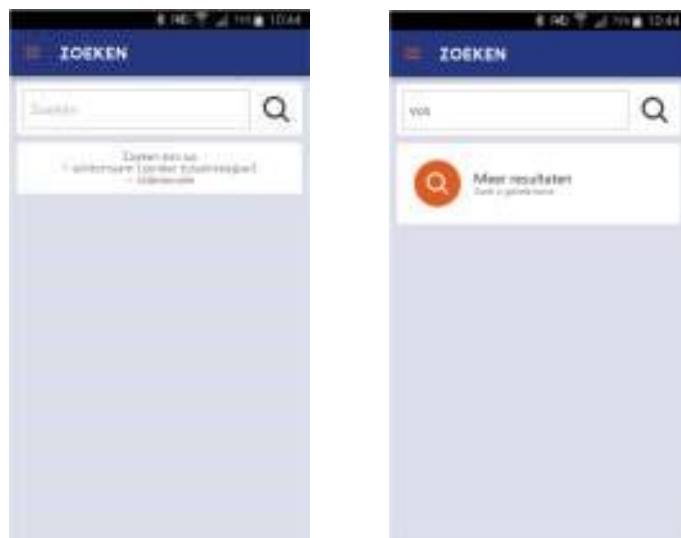
Als onderdeel van het aanvoerder akkoord wordt gecontroleerd of er spelers op de spelersopgave staan die hun spelregelbewijs nog niet hebben behaald, maar voor wie die wel een verplichting is. De uitkomst kan zijn dat een aantal spelers het spelregelbewijs nog niet heeft bepaald. Ongeacht de uitkomst van de controle kan de spelersopgave worden vastgelegd. Als de uitkomst van de controle 1 of meer overtreders van het spelregelbewijs oplevert, dan worden deze personen weergegeven in de melding. De aanvoerder kan dan alsnog besluiten of hij of zij deze personen wil laten meedoen aan de wedstrijd. Als wordt besloten dat deze personen mogen deelnemen aan de wedstrijd, dan ontvangen zij bij het vastleggen van de wedstrijd een overtreding van het spelregelbewijs. De overtredingen van het spelregelbewijs worden tuchtrechtelijk afgehandeld door de KNVB. Dit vindt buiten het DWF om plaats.

Toevoegen/muteren officials Let

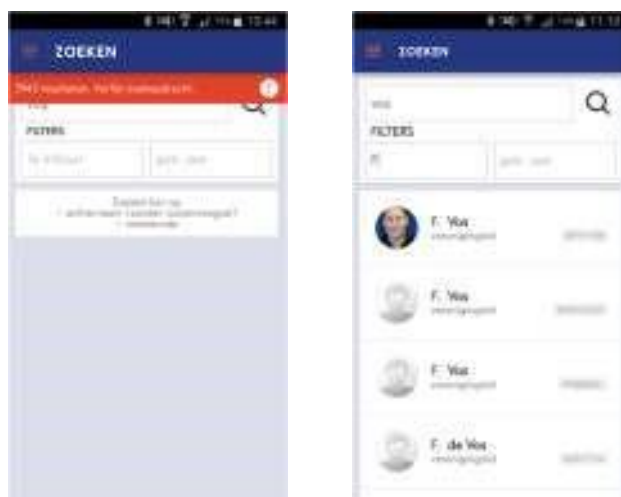
op:

Het toevoegen/muteren van een scheidsrechter kan alleen op de wedstrijddag. Bij het verwijderen/vervangen van een bondsofficial moet een reden opgegeven worden. Door op de 'ververs knop' (rechtsboven) op het startscherm van het digitaal wedstrijdformulier te drukken, wordt altijd de actuele scheidsrechter bij de wedstrijd opgehaald.

Door op het plusje bij de scheidsrechter te klikken, verschijnt de optie om de scheidsrechter toe te voegen/te vervangen. Je komt vervolgens in het zoekscherm, waar gezocht kan worden op achternaam of relatiecode. Bij een zoekopdracht wordt in eerste instantie binnen je eigen vereniging gezocht, daarna kun je via de optie Meer resultaten in de gehele bond te zoeken.



Indien je een zoekopdracht uitvoert op personen en een groot aantal resultaten overeenkomt met de zoekopdracht, kan je door middel van te filteren op 1e initiaal en/of geboortjaar het resultaat verder filteren.



Bondsofficials worden in het resultaat met de tekst 'scheidsrechter' getoond, overige resultaten met de tekst 'verenigingslid'.

Klik op de scheidsrechter die je wilt toevoegen aan het formulier en klik bij de vraag 'Official vervangen' op OK. Het toevoegen van een eventuele assistent gebeurt op dezelfde manier.

Let op:

Het aanstellen van een nieuwe scheidsrechter zorgt ervoor dat akkoorden weggaan. De nieuwe official moet er namelijk zelf akkoord mee gaan. Nadat de official de opstellingen heeft gecontroleerd en goedgekeurd verschijnt de tekst 'akkoord' onder een team en zie je bij meldingen "verzonden en goedgekeurd official" staan en kan de wedstrijd beginnen.